

DÍA	1	2	3	4	5
10H-12H	Presentación. Dinámicas de grupo y cohesión C2 C3	Rol y competencias de las formadoras C4	Género	Tipos de Juegos C3	Estimular la creatividad, juego, técnica y creación C2
12H-14H	Desarrollar habilidades comunicativas C3	Escucha activa y facilitación de grupos C3 C4	Seguridad C3		El arte de actuar. Creación y puesta en escena C1 C2
comida					
16H-18H	Edades evolutivas y progresiones técnicas C4	Resolución de conflictos C6	Metodologías de intervención y facilitación de sesiones (competencias clave, vak, inteligencias múltiples, flow model, organización clase, circuitos) C4 C5 C6	Programación sesiones C4	Seguimiento y evaluación de sesiones C4 C5
18H-20H		Valorar el fracaso, técnicas de feedback C4 C5		Expresión corporal y clown C1	Cierre evaluación de diplomas